## Elaborazione – Iterazione 3

## 3.1 Pattern GoF Strategy

È stato attuato uno Strategy Pattern per gestire i calcoli dei costi di prenotazione. A tal proposito si registra la seguente modifica allo scenario di successo “SSD UC2 Scenario di Successo”.   
Immagine che contiene testo, schermata, linea, Parallelo

Descrizione generata automaticamente

Immagine che contiene testo, schermata, diagramma, linea

Descrizione generata automaticamenteSi nota l’eliminazione dell’ “5. SD InserimentoAttrezzatura”. Adesso, nell’atto dell’Inserimento della nuova prenotazione se l’attributo “attrezzaturaRichiesta” è settato a true, viene chiesto il numeroRacchette e il numeroPalline. A questo punto si attuano due Strategie differenti a seconda se è richiesta o meno l’attrezzatura per il calcolo del costo di prenotazione.   
Si osservano le seguenti modifiche all’ “4. SD InserisciNuovaPrenotazione”, che diventa:

## 3.2 Pattern GoF Singleton

## 3.3 Pattern GoF Facade